



CLEVER WINNING

Umschlag-Gewinnspiele

7 aus 13. Ein Set von z.B. 13 Sicherheitsumschlägen beinhaltet sieben Umschläge, die in ihrem Innern ein Gewinnsymbol tragen. Alle weiteren sechs Umschläge enthalten ein „Leider verloren“-Symbol. Der Teilnehmer darf genau sieben Umschläge aus seinem Set ziehen. Zeigen alle sieben Umschläge das Gewinnsymbol, gehört der ausgelobte Preis von z.B. 10.000 € oder sogar 1 Million € dem Teilnehmer.

Hopp oder Top. Ein Kandidat entscheidet sich in zehn verschiedenen Spielrunden immer wieder neu für einen von zwei Umschlägen. In einem ist jeweils das Gewinnsymbol enthalten, im anderen steht „Spiel beendet“. Die Paare sind aufsteigend nach Preisgeldstufen geordnet. Solange der Kandidat das Gewinnsymbol zieht, darf er weiterspielen, ansonsten scheidet er aus. Daher heißt es bei jeder Entscheidung „hopp oder top“: Je öfter der Teilnehmer den richtigen Umschlag wählt, desto höher ist sein gewonnenes Preisgeld. Eine Fehlentscheidung und das Spiel ist vorbei.

Kuhbingo. Drei Kühe werden auf eine in neun Felder aufgeteilte Wiese geführt. Die Teilnehmer geben ihren Tipp ab, auf welche drei Felder die ersten Kuhfladen fallen. Die Teilnehmer mit dem richtigen Tipp bekommen einen Sofortgewinn und haben außerdem die Chance, aus neun Glücksumschlägen die drei zu ziehen, die ein Gewinnsymbol beinhalten.

Bungee-Million. Unter einem Bungee-Kran wird ein Airbag aufgestellt. Auf dem Airbag wird ein Kletteraster mit Feldern aufgebracht. Der Teilnehmer hält während seines Sprungs einen Ball in der Hand. Am tiefsten Punkt des Sprungs wirft er seinen Ball auf das Raster. Jedes Feld auf dem Kletteraster verweist auf einen sog. Sicherheitsumschlag. In diesen Umschlägen wiederum sind die jeweiligen Preisgelder oder auch bereitgestellten Sachpreise hinterlegt. Der Teilnehmer darf nach seinem Sprung den

Umschlag mit der Nummer des Feldes öffnen, auf dem der Ball kleben geblieben ist – und gewinnt das darin ausgewiesene Preisgeld.

Schatzsuche. Es stehen neun verschlossene Schatztruhen bereit. Der vorab ausgewählte Teilnehmer darf nun eine Truhe nach der anderen öffnen. Mit jeder Truhe erhöht sich der Wert des gewonnenen Schatzes. Der Teilnehmer muss jedoch den passenden „Schlüssel“ (Umschlag) wählen, um fortfahren zu dürfen... Begonnen wird mit der Truhe mit dem kleinsten „Schatz“: Der Teilnehmer wählt einen von zehn Schlüsseln und steckt ihn ins Schloss. Neun dieser Schlüssel passen. Die Anzahl der passenden Schlüssel zu dem Schatztruhen-Schloss verringert sich mit wachsendem Wert des Schatztruhen-Inhalts. Das Spiel ist beendet, sobald alle Truhen geöffnet sind bzw. ein falscher Schlüssel gewählt wurde.

5 Gewinnt. Jeder Kandidat darf aus jeweils 40 Sicherheitsumschlägen so viele ziehen, bis er fünf Umschläge mit gleichem Inhalt gesammelt hat. Es gibt vier unterschiedliche Preisgeldstufen. „5 gewinnt“ ist erst dann beendet, wenn jeder Teilnehmer einen Preis gewonnen hat!

X-Faktor. Der Kandidat zieht aus drei Sätzen spezieller Umschläge je einen Umschlag. Das gewonnene Preisgeld wird über den Inhalt der drei Umschläge ermittelt. Die Inhalte der jeweiligen Sets sind:

1. Set: Geldsummen
2. Set: mathematische Zeichen (Plus, Minus, Mal, Geteilt)
3. Set: Faktoren, mit denen die anfänglich gezogene Geldsumme entweder multipliziert, addiert, dividiert oder subtrahiert wird.

Die drei vom Kandidaten gezogenen Umschläge werden aneinandergereiht und ergeben das gewonnene Preisgeld.

Per Fax an: 08122 . 55 364-70

Angebots-Anfrage Umschlag-Gewinnspiele

Unternehmensdaten

Firma: _____

Kontaktperson: _____ Position: _____

Adresse: _____

Telefon: _____ Fax: _____

eMail: _____

Promotiondetails

Beginn der Promotion/der Veranstaltung: _____ Ende: _____

Ort der Promotion/Veranstaltung: _____

Anzahl der Teilnehmer: _____

Höhe des Preisgeldes: _____ €

Gewünschte Promotionart (bitte ankreuzen):

- 7 aus 13
- Hopp oder Top
- Kuhbingo
- Schatzsuche
- 5 Gewinnt
- Bungee-Million
- Faktor X
- Spielmechanismus: _____ aus _____ (z.B. 4 aus 8)

max. Budget (optional): _____ €



Bitte beachten Sie, dass für die Fertigung der Umschläge bis zu einer Menge von 50 Stück mind. zehn Werkzeuge Vorlaufzeit ab Angebotsunterschrift benötigt werden. Für höhere Stückzahlen ist die Vorlaufzeit mit SPS abzustimmen.