

Olivenwurf

Ob Ihre Gäste gerührt oder geschüttelt sind, wenn Sie Ihnen dieses Gewinnspiel anbieten, wissen wir nicht. Aber eins ist sicher: Mit einem gelungenen Wurf gewinnt Ihr Gast bis zu 50.000,- €!

Auf Ihrer Bar steht ein leeres Martiniglas, in das Ihre Gäste eine Olive werfen sollen.

Der jeweilige Kandidat darf nun aus 6,1 Metern Entfernung eine grüne Olive in das Glas werfen. Bleibt sie in dem Glas liegen, so bekommt der Glückliche nicht nur einen Martini aufs Haus, sondern gewinnt das ausgelobte Preisgeld von beispielsweise 50.000,- €!

Führen Sie das Gewinnspiel in der Happy Hour durch und sorgen Sie damit für das zahlreiche Erscheinen der Gäste zu jeder Tages- und Nachtzeit.

Sie stellen Glas und Olive bereit – wir kümmern uns um die attraktiven Gewinne!

Rahmenbedingungen:

- Der Durchmesser des Martiniglases beträgt max. 10,16 cm.
- Das Martiniglas steht in einer Höhe von 1,52 Meter über dem Boden (z.B. auf einer Theke).
- Die Wurfdistanz zum Martiniglas beträgt mind. 6,1 Meter.
- Die Teilnehmer dürfen keine Übungswürfe vornehmen.
- Alle Würfe müssen vom Kunden per Video aufgezeichnet werden, um im Gewinnfall den ordnungsgemäßen Ablauf des Gewinnspiels dokumentieren zu können (nicht im Preis inbegriffen).

Preisfindung/Budget:

Für die Angebotsanfrage verwenden Sie bitte das beiliegende Formular.

Bei Nennung Ihres Budgets errechnen wir gerne entsprechende Varianten für Ihre Aktion.



CLEVER WINNING

Per Fax an: 08122 . 55 364-70

Angebots-Anfrage Olivenwurf

Unternehmensdaten

Firma: _____

Kontaktperson: _____ Position: _____

Adresse: _____

Telefon: _____ Fax: _____ eMail: _____

Promotiondetails

Beginn der Promotion/der Veranstaltung: _____ Ende: _____

Ort der Promotion/Veranstaltung: _____

Anzahl der Teilnehmer: _____ Höhe des Preisgeldes: _____

Höhe des Budgets (optional): _____

Absicherungsvarianten

- Jeder Teilnehmer hat einen Wurfversuch, um die Olive erfolgreich in das Glas zu treffen.
- Jeder Teilnehmer hat zwei Wurfversuche, um die Olive (ein Mal) erfolgreich in das Glas zu treffen.